



СРЕДНО УЧИЛИЩЕ "ИВАН ВАЗОВ"

ГР. ПЛЕВЕН

ПЪРВИ Фестивал на науката



РЕГЛАМЕНТ ЗА УЧАСТИЕ 2024



1) Цел

Целта на фестивала е да се поощрят талантиливи ученици в областта на науките STEM в СУ „Иван Вазов“, гр. Плевен, които са инициативни и любопитни да създават идеи, да творят и да експериментират.

Фестивалът се провежда за 1-ви път.

S (Science) – Наука. Науката условно се разделя на две направления – природни науки, които изследват природните явления, и социални науки, които изучават човешкото поведение и обществото. Те се основават на събирането на наблюдаеми, емпирични и измерими доказателства, които се подлагат на определени принципи на разсъждение. Научният метод се състои от събирането на данни чрез наблюдение и експерименти, и формулирането, и изпитването на хипотези. Включват: биология, химия, астрономия, физика, география, история, механика, икономика, право, и др.

T (Technology) – Технология. Технологията е отрасълът на знанието, който се занимава със създаването и използването на технически средства, и взаимовръзката им с живота, обществото и околната среда, като се основава на такива теми като индустриалното изкуство, инженерството, приложната наука и чистата наука.

E (Engineering) – Инженеринг. Инженерингът е приложение на науката и математиката, за да се проектира или произвежда нещо, което е от полза за обществото. Това може да включва структури, машини, процеси и системи. Например, инженер да построи мостове, сгради, компютри, уреди, електроцентрали и транспортни системи, и др.

M (Mathematics) – Математика. Математика означава „наука, знание, познание“. Математика е изучаването на области като количествата, пространствените структури, типовете пространство и извършването на изчисления. Математиците използват системи от абстракции и аксиоми, чрез които съставят научни догадки, които после се стремят да докажат, следвайки правилата на логиката.

2) Принципи

- ✚ STEM науките и задълбоченото им изучаване в училище имат водеща роля за бъдещите постижения на учениците и тяхното образователно и професионално развитие, и косвено върху всички области на обществото.
- ✚ Учениците могат да имат по-висок интерес и да учат ефективно, когато учат помежду си и от своите връстници, и когато самите ученици споделят за собствените си постижения.
- ✚ Неформалното обучение, извън училище може да има значителен принос за образователните резултати и интереса към STEM науките.
- ✚ Учителите, които насърчават учениците да се интересуват, проучват и експериментират са водещ “двигател” за постиженията на учениците в STEM науките в училище.

3) Организатор

Организацията и провеждането на състезанието се осъществява от Обществен съвет при СУ „Иван Вазов“, гр. Плевен сподкрепата на организации партньори.

4) Участници

Участници могат да бъдат ученици от първи до дванадесети клас включително, които се обучават в СУ „Иван Вазов“, гр. Плевен. **Участието може да е индивидуално или в екип (до 5 участници), като се посочи лидерът на екипа.**

Участието може да е с повече от един проект. Една апликация не може да съдържа повече от един проект/идея.

5) Кандидатстване

За кандидатстване се изпраща на български език регистрационна бланка на e-mail: science_festival24@abv.bg.

6) Категория ученици

- ✓ ученици до 10 години (1-4 клас)
- ✓ ученици до 15 години (4-8 клас)
- ✓ ученици над 15 години (8-12 клас)

ВАЖНО! Участието може да е в една от следните области:

 **STEM** - проекти, които са в областта на STEM.

 **STEAM** - проекти, в които освен STEM е включен и елемент на Изкуствата - Изобразително изкуство, Музика, Занаяти и други (Art).

7) Период на кандидатстване

Попълнените регистрационни форми се подават до **18,00 часа на 25.10.2024 г.** на е-mail: science_festival24@abv.bg.

8) Оценяване

Оценяването се извършва от експерти в областта на STEM.

9) Критерии

Оценяването на проектите е въз основа на критериите:

Критерии за оценка на проекти/идеи	Точки
Описание на целта на проекта/идеята и съответствие на проекта/идеята с областта STEM, в която кандидатства.	30
Умело представяне на проекта/идеята, какви експерименти/изчисления са направени. Примери и демонстрация.	40
Приложимост на проекта/идеята в практиката.	30
Общо	100*

***ВАЖНО!** Проектът/идеята/експериментът могат да са от настоящата или от предходни години.

10) Награждаване

-  **Първа награда** за най-добър проект във всяка възрастова група.
-  **Втора награда** за отличени проекти във всяка възрастова група.
-  **Трета награда** за добре представили се проекти във всяка възрастова група.

Специална награда "Супер STEM клас" – за класа с най-много подадени проекти.

Награждаването ще се проведе в края на събитието на 01.11.2024 г., след оценяване на проектите от журито. Всички участници ще получат сертификати.

